CONTROL DE INVENTARIO PARA UNA PAPELERIA

Primer A. Dainler Edinson Bermeo Cisneros

**Contenido**

[I. INTRODUCCIÓN 1](#_Toc182921335)

[II. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 1](#_Toc182921336)

[III. JUSTIFICACIÓN 1](#_Toc182921337)

[IV. OBJETIVO GENERAL 1](#_Toc182921338)

[V. OBJETIVOS ESPECIFICO 1](#_Toc182921339)

[VI. METODOLOGÍA 1](#_Toc182921340)

[A. Análisis de Requisitos 1](#_Toc182921341)

[B. Diseño del Sistema 2](#_Toc182921342)

[C. Desarrollo del Software 2](#_Toc182921343)

[D. Pruebas y Validación 2](#_Toc182921344)

[E. Documentación y Entrega 2](#_Toc182921345)

# INTRODUCCIÓN

Las pequeñas y medianas empresas, como las papelerías, suelen tener muchos problemas para manejar sus inventarios porque no siempre tienen acceso a herramientas tecnológicas que sean económicas y fáciles de usar. Llevar el control de los productos de forma manual, actualizar la información constantemente y monitorear las ventas puede llevar a cometer errores, perder dinero y quedarse sin stock. Este proyecto busca crear un sistema de inventario pensado específicamente para una papelería, con el objetivo de mejorar el control de los productos y recursos usando tecnología accesible y sencilla.

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En una papelería, la gestión de inventarios generalmente se hace a mano o con herramientas poco efectivas, como hojas de cálculo. esto puede generar varios inconvenientes como errores humanos: falta de actualización en tiempo real problemas para generar reportes, el propósito de este proyecto es desarrollar una solución tecnológica asequible que permita a las papelerías optimizar la gestión de inventarios, para mejorar su productividad.

# JUSTIFICACIÓN

Implementar un sistema de gestión de inventarios tiene ventajas clave para los pequeños negocios, como las papelerías ofreciéndoles una mayor eficiencia, decisiones basadas en datos y accesibilidad, en general este proyecto busca dar a las papelerías una herramienta tecnológica práctica y de bajo costo que les ayude a ser más competitivas y sostenibles.

# OBJETIVO GENERAL

Crear un sistema fácil de usar y eficiente para llevar el control del inventario de una papelería, permitiendo registrar, modificar, consultar y generar reportes del estado de los productos en tiempo real.

# OBJETIVOS ESPECIFICO

1. Diseñar y desarrollar una aplicación en C++ que tenga funciones clave para manejar el inventario, como añadir, modificar o eliminar productos.
2. Proporcionar acceso rápido a la información del inventario mediante reportes detallados que incluyan el valor total y datos estadísticos.
3. Asegurar que los datos se mantengan guardados y seguros mediante un sistema de almacenamiento local que garantice la integridad de la información.

# METODOLOGÍA

## Análisis de Requisitos

* + Recopilar información sobre los desafíos más comunes en la gestión de inventarios en papelerías.
  + Determinar las funcionalidades esenciales para abordar estos desafíos de manera efectiva.

## Diseño del Sistema

* + Desarrollar un modelo basado en consola que facilite una interacción intuitiva para el usuario.

## Desarrollo del Software

* + Programar el sistema utilizando C++ como lenguaje base.
  + Incorporar funcionalidades clave, como agregar, modificar, eliminar, buscar y listar productos, además de generar reportes.

## Pruebas y Validación

* + Llevar a cabo pruebas funcionales con datos simulados para verificar el correcto desempeño del sistema.
  + Detectar y solucionar posibles errores o problemas relacionados con la experiencia del usuario.

## Documentación y Entrega

* + Elaborar documentación completa del código, incluyendo instrucciones de uso y descripción de las funcionalidades.
  + Entregar el sistema acompañado de un manual de usuario para facilitar su manejo.